

退休後就業的相關常見問題

(1)	問:	如果我仍在放取退休前休假，我可否參與這個計劃？
	答:	你可以在放取退休前休假的期間參與這項計劃，但新工的上任日期必須為你正式離開部門的日期或之後。
(2)	問:	退休人員可以在那裡獲得職位空缺資訊？
	答:	退休人員可以經以下途徑獲得職位空缺資訊： a) 「消防處網頁」上退休後就業專欄的介紹； b) 主任級及員佐級已婚人員宿舍報告版； c) 福利組報告版； d) 退休人員互助會報告版及WhatsApp群組；及 e) 福利組透過電郵及 WhatsApp 發送
(3)	問:	如何取得履歷表？
	答:	可直接在消防處網頁下載、掃描報告版的 QR Code 或透過福利組經電郵/WhatsApp 取得。建議退休人員向福利組提供/更新個人電郵地址/電話號碼，以便收取部門相關資訊。
(4)	問:	請問申請流程如何？
	答:	申請流程為： a) 退休人員先下載個人履歷表，填妥個人資料及註明有興趣的職位，用電郵、傳真、郵遞或WhatsApp交回福利組； b) 福利組會按每位僱主的特定指示而通知退休人員下一步的申請程序： 情況一：經福利組轉交公司，僱主會邀請退休人員出席面試及相關聘用程序； 情況二：經福利組轉交公司，僱主可能會要求退休人員經網上自行額外填寫或提供相關資料，及後安排面試。
(5)	問:	為何不委託外間人事僱員/中介公司（獵頭公司）去進行退休後就業計劃？
	答:	福利組進行了資料搜集及聯絡了相關的公司，均表示沒興趣參予此計劃，原因如下： a) 他們主要協助企業招聘中高級人才（高學歷、高職位、高薪金）；及 b) 公司收入主要是向成功委託客戶要支付首年年薪的某個百份比作為佣金。 另福利組亦搜集了一些免費的中介公司資料及聯絡方法，退休人員如有需要可與福利組聯絡。
(6)	問:	部門這項就業服務，會否收取行政費用？
	答:	這項就業服務是由部門推行的，費用全免，新僱主亦不會向申請人/成功應聘者收取任何費用。

(7)	問:	每人最多可以同時申請多少個職位?
	答:	原則上沒有為退休人員所申請的職位設定上限，但希望參與者能揀選最合乎自己期望的職位，以便更好的安排及準備。
(8)	問:	為何每位需要福利組協助的退休人員均要填寫一份履歷表?履歷表的用途及資料將如何處理?
	答:	<p>a) 大部份公司均會要求求職人員先遞交一份個人履歷，所以為了方便同事不需要浪費時間去準備，福利組已計劃好一份在格式上、內容上都統一的履歷表，以供參考及有需要時使用；</p> <p>b) 福利組會協助將履歷表遞交有關公司，以處理相關職位申請；</p> <p>c) 福利組會利用退休同事已填寫的履歷表去建立一個以個人為單位的數據庫(database)，方便我們適時跟進退休人員的就業情況，及把數據用作將來完善此計劃之用；及</p> <p>d) 一般會保留履歷表的資料 12 個月，此後所有資料將會被銷毀。有關詳情可參閱履歷表中的個人資料收集聲明。</p>
(9)	問:	我看過職位空缺，覺得 xx 工作非常適合我，我亦很希望能得到這份工作，部門或福利組可否幫我寫介紹信及將我推薦給有關公司/僱主?
	答:	福利組會將所有對該工作有興趣的退休人員履歷表遞交給有關公司/僱主，由公司/僱主決定邀請面試及招聘。福利組之前和公司/僱主已溝通，所有遞交的申請他們都會考慮。之前亦有退休人員求職時遞交部門的 V letter (俗稱退休信)，讓公司/僱主更加了解其在部門任職其間的情況。
(10)	問:	退休人員住宿舍及輪候公屋中，繼續就業會否影響公屋資格?
	答:	<p>一般來說，輪候公屋資格需附合以下情況：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 不可以接受新僱主提供的任何房屋福利；或 2. 新工作不可以是根據[#]「公務員聘用條款」而聘用。 <p>另有關重行受其他政府部門僱用，請留意在申請公屋的截止申請日期後，如合資格的申請人在接受政府的新一項聘任，其“行將退休人員”的資格在申請的整段處理期間准予保留，只要：</p> <p>(i) 重行受僱並沒有影響其在本年度配額計劃“行將退休人員”的申請資格(例如該人員將由退休當日起領取退休福利)；以及</p> <p>(ii) 重行受僱並沒有為其提供其他房屋福利或限制該人員領取房屋福利。</p> <p>敬請留意，政府的新一項聘任並不包括：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 較最後延長服務為長的繼續受僱 (further extension) 2. 退休後服務合約計劃(Post-retirement Service Scheme) PRSC 3. 非公務員合約 (Non-civil Service Contract) NCSC <p>如有任何疑問，請電話聯絡部門房屋事務組：2733 7610</p>